リアルタイムでパラメーターを変更 -

シーケンサーモードを使う

露出時間や画像部分を変えながら画像シーケンスをキャプチャしたくても、撮 影時にカメラ設定を手動でやり直すのは不便です。簡単にできる方法はないの でしょうか。それがあるのです。

これまで e2v センサー搭載カメラモデル専用だった特殊機能のシーケンサーモ ードが、IDS Software Suite 4.81 以降を搭載した USB 3 uEye CP Rev. 2 カメ ラの全ファミリーで利用できるようになりました。初めて使用するユーザー向 けに、特別な「uEye シーケンサーモード」が用意されています。

背景

e2v センサーに既存のシーケンス AOI モードとは違い、新しいシーケンサーモ ードは特殊なセンサー機能ではなく、カメラのファームウェアに実装されてい ます。つまりこの機能はより多くのカメラモデルで利用でき、プログラミング 方法は同じでありながら、機能は拡張可能ということです。

新しいシーケンサーモードでは、画像撮影用のさまざまなパラメーターで 32 種 類ものシーケンサーセットを定義できます。各シーケンサーセットには以下の 設定が含まれます。

- 露出時間
- ゲイン (マスター、赤、緑、青)
- 画像部分 (AOI) の X 位置と Y 位置

シーケンサーセットはカメラ内に保存されます。したがって、ホストソフトウ ェアと通信しなくても、撮影中にカメラファームウェアで処理できます。パラ メーターの変更は自動的に実行され、キャプチャプロセスに遅延は発生しませ ん。シーケンサーセットの順序はユーザーが指定できます。このため、画像取 得のパラメーター変更をリアルタイムですばやく実行できます。

新しい「uEye シーケンサーデモ」でシーケンスモードを試してみて、シーケン スモードを用途に合わせて手軽にあらかじめ設定できることを確認できます。

カメラの設定

uEye シーケンサーデモを、[スタート] > [すべてのプログラム] > [IDS] > [uEye] > [Samples] > [uEyeSequencerDemo] の順に選択して起動します。

[Select camera] ダイアログで USB 3 uEye CP Rev. 2 カメラを選択して、プロ グラムを開始します。



uEye シーケンサーデモ の開始

最初に、基本的なカメラ設定を調整します。[Camera] > [Acquisition] で、ピ クセルクロック、フレームレート、露出時間を設定できます。

🍖 Acquisition Dialog	<u>୧</u> ୪
Pixelclock	
_	118 MHz 🚔
30 MHz	474 MHz
Framerate	
	50,18 fps 🚔
1.00 fps	95.52 fps
Exposure	
	14,59 ms 🜲
0.03 ms	19.69 ms
Long-Term	
	Close

[Acquisition] ダイアロ グ

[Camera] > [Image Size] で、画像プロファイルを選択し、画像部分 (AOI) を定 義できます。ビニングやサブサンプリングを設定することもできます。

TechTip: シーケンサーモードを使う



[Image size] ダイアロ

ゲ

Image Size Dialog	8 ×
Profile	
	▼
AOI	
Width	752 px 🚖
Height	500 px 🚖
Format	
Binning	Vertical 1x Horizontal 1x
Subcompling	
Subsampling	
	Close

代替カメラ設定: uEye Cockpit の使用

カメラを uEye Cockpit でも設定できます。カメラ設定をパラメーターファイル に保存します (TechTip 「<u>プログラミングに代わるパラメーター化</u>」を参照して ください)。uEye シーケンサーデモで [Camera] > [Load Camera Configuration] の順に選択して、パラメーターファイルをロードできます。

シーケンサーモードの設定

基本的なカメラ設定を指定したら、シーケンサーモードを設定します。メニュ ーバーで [Add Set] ボタンをクリックして、最初のシーケンサーセットを追加 します。シーケンサーセットはまだ空です。次にたとえば、デフォルト値とは 別の露出時間を追加します。この場合、[Properties] エリアの左側にある [Exposure] をクリックします。最初のシーケンサーセットで、表示された露出時 間の入力フィールドを変更できます。

同じようにして、ゲインと AOI の位置 (AOI オフセット X/Y) を設定できます。 [Add Set] をクリックして、シーケンサーセットを追加します。

新しいシーケンサーセットは自動的に末尾に追加され、現在マークされている シーケンサーセットと同じ設定が指定されます。

TechTip: シーケンサーモードを使う



設定されたシーケンサ

ーセット

File Camera	Help								
Change Camera	New	load Save	O Add Set	nalata Sat	Dup				
Properties	Ð	Load Save	Aug Set	Delete Set	Kull				Camera Image
earch									
_			Set 0				Set 1		
		Exposure	5,00 m	IS	.	Exposure	16,69 ms		
		Gain				Gain			
AOI Offeret V		Master	0		-	Master	0	*	
		Red	50		*	Red	50	* *	
		Green	0		*	Green	0	* *	
		Blue	50		-	Blue	50	* *	Company Company (0)
		AOI Offset	X 464 px		-	AOI Offset X	464 px	*	
		AOI Offset	Y 422 px		-	AOI Offset Y	422 px	*	
			Set 2				Cat 2		
			Jerz				Jero		
		Exposure	5,00 m	IS	-	Exposure	16,69 ms	-	
		Gain				Gain		Let 1	
		Master	0		÷	Master	0	÷	
		Red	50		-	Red	50	-	
		Green	0		-	Green	0	÷	
		Blue	50		1	Blue	50		
		AOI Offset	X 868 px		-	AOI Offset X	868 px	×	
		AOI Offset	Y 622 px		*	AOI Offset Y	622 px	-	

設定の保存

uEye シーケンサーデモで作成したシーケンサー設定を保存できます。[File] > [Save] で、シーケンサー設定を XML ファイルに保存します。

[File] > [Load] の順に選択して、保存したシーケンサー設定を uEye シーケンサ ーデモにロードできます。ユーザー固有のアプリケーションで、 is_Sequencer() API 関数を IS_SEQUENCER_CONFIGURATION_LOAD パラメ ーターで使用して、あらかじめ設定したシーケンサー設定をロードします。こ れによって、シーケンサー設定をロードするだけでシーケンサーモードが有効 になるので、アプリケーションのプログラミング作業が軽減されます。

シーケンサーモードの使用

シーケンサーセットを設定またはロードしたら、uEye シーケンサーデモのメニ ューバーで [Run] をクリックして、シーケンサーモードを起動します。[Stop] をクリックするまで、画像が連続してキャプチャされます。

デモでは、uEye シーケンサーデモは連続ソフトウェアトリガー信号を使用して 画像キャプチャをトリガーし、リングバッファーを使用して画像データを格納 します。

シーケンサーモードはカメラがトリガーモード (ソフトウェアまたはハードウェ アトリガー) の場合にのみ機能します。用途に応じて、1 つのトリガー信号で異 なるパラメーター化が施された画像をトリガーしたり、トリガーバーストを使

TechTip: シーケンサーモードを使う

用したりすることができます。たとえば、1 つの信号で画像シーケンス全体の キャプチャを開始できます。

用途分野

シーケンスモードは、異なる露出時間やゲイン設定を持つ画像部分をキャプチ ャする場合に便利です。たとえば、照明や輝度条件が不明な状況などです。ソ フトウェアによってブラケティングを実現したり HDR 画像を計算できます。

この方法では、位置が異なる画像セクションもすぐに実現できます。画像部分の移動は、API 経由でプログラミングし直さなくても、シーケンサーモードで 直接適用されます。

用途に応じて、十分なサイズのリングバッファーを使用してください。さまざ まなパラメーターを持つ画像シーケンスを高速にキャプチャする場合に備えて、 画像処理に使用されるデータ量も増加します。

まとめ

シーケンサーモードは、異なるパラメーターを持つ一連の画像を、あらかじめ 決められた非常に短い時間内にキャプチャする必要があり、手動でパラメータ ーを変更していては時間がかかり過ぎる場合に、非常に有効です。

キャプチャパラメーターはシーケンサーモードのカメラで自動的に直接変更され、PC を経由しないので、パラメーター変更によるキャプチャをリアルタイムで実現できます。これにより、最適なプロセスシーケンスが実現します。

シーケンサーモードを使用するには、以下の前提条件があります。

- シーケンサーモードはすべての USB 3 uEye CP Rev. 2 カメラでサポー トされますが、UI-359xCP Rev. 2 カメラモデルではサポートされません。
- シーケンサーモードはトリガーモードでのみサポートされます。ハード ウェアトリガーとソフトウェアトリガーの両方が可能です。単一画像向 けのトリガーと、画像シーケンス全体のためのバーストトリガーモード がサポートされます。
- シーケンサーモードは、画像撮影が開始する前にアクティブ化する必要 があります。
- 内部画像メモリを有効にする必要があります。
- シーケンサーモードは、IDS ラインスキャン (AOI マージモード)、マル チ AOI 機能、またはシーケンス AOI モードと組み合わせて使用するこ とはできません。

シーケンサーモードのプログラミングの詳細については、uEye のマニュアル (https://jp.ids-imaging.com/manuals-ueye-software.html) を参照してください。

著者

テクニカルライター Marion Gentele テクニカルライター Heiko Seitz

連絡窓口

IDS Imaging Development Systems GmbH Dimbacher Straße 6-8 74182 Obersulm Germany

電話番号: +49 7134 96196-0 電子メール: marketing@ids-imaging.com Web: <u>www.ids-imaging.jp</u>

© 2017 IDS Imaging Development Systems GmbH

その他の TechTip およびケーススタディについては弊社 Web サイトをご覧ください。